



程式設計概論

Programming 101

—輸入的函數(function)

授課老師：邱淑怡

DATE: 2023/9/22

如何接收使用者的輸入資訊

使用 `input()` 函數

input() 函數

- ▶ 要接收使用者輸入的變數，則可使用 input 函式
- ▶ Example
 - `a = input('Please enter 1st number: ')`
 - `b = input('Please enter 2nd number: ')`
 - `print(a + b)`

結果是什麼?



說明:因為輸入(**input**)
的內容被當成一般文字，
而加號為文字的連接



解決方法
`print(int(a) + int(b))`

input() 函數(cont.)

- ▶ 要接收使用者輸入的變數，則可使用 input 函式
- ▶ 使用者輸入的任何資料都被當作字串類型的資料型態

參考程式

```
a = input('Please enter 1st number: ')  
b = input('Please enter 2nd number: ')  
print(int(a)+ int(b))
```

type(a) and type(b)
→ <class 'str'>

=

```
a = int(input('Please enter 1st number: '))  
b = int(input('Please enter 2nd number: '))  
print(a + b)
```

type(a) and type(b)
→ <class 'int'>

課堂練習

5

- ▶ 請撰寫一個Python程式，它可以讓使用者輸入梯形的上底、下底與高，計算梯形面積並印出結果

實習課之練習題

2023/9/25

練習題1

- ▶ 讓使用者輸入兩個數字後進行四則運算後，把結果印出來
 - ▶ 印出: 相加後為....
 - ▶ 印出: 相減後為....
 - ▶ 印出: 相乘後為....
 - ▶ 印出: 相除後餘數為....
 - ▶ 印出: 相除後商數為....

練習題2

2. 請撰寫一個Python程式，它可以讓使用者輸入兩個點的x,y座標，然後計算兩點的距離並印出結果，將結果取到小數點後兩位。

* 兩點distance= $\sqrt{(x1 - x2)^2 + (y1 - y2)^2}$