


Python的GUI開發套件 (GUI: graphical user interface)

授課老師：邱淑怡

DATE:12/9/2022



GUI(圖形化使用者介面)

Python開發GUI的套件:

- Tkinter
- PyQt

兩者的差別：

- `pyqt`整合度高、有圖形化介面可以使用
- Tkinter是Python自帶的GUI套件

Tkinter套件

- ◆ Tkinter是TK GUI整合到Python中的GUI開發套件
- ◆ Python內建的GUI設計套件
- ◆ 適合簡單的介面設計，追求效率選擇Tkinter
- ◆ 不需要安裝，自從Python 3.1之後，Tkinter就被包含在Python標準庫中。
- ◆ 該套件只能與自己電腦中執行，無法在colab上運行

Tkinter的元件

- ◆ 標籤(label)
- ◆ 按鈕(Button)
- ◆ 文字方塊(Entry)
- ◆ 核取按鈕(Checkbutton)
- ◆ 單選按鈕 (Radiobutton)
- ◆ 下拉式選單 (ComboBox)

驗證是否正常運作Tkinter

```
import tkinter as tk  
tk._test()
```

程式架構

```
import tkinter as tk  
window = tk.Tk() #call Tk() 建立視窗  
...[程式區塊]  
...  
window.mainloop()
```

Tkinter 套件的變數宣告

◆ 變數宣告

- `radioValue = tk.IntVar()`
- `num1=tkinter.DoubleVar()`
- `radioValue1 = tk.BooleanVar()`
- `var=tk.StringVar()`

◆ 取得變數的值

- `radioValue.get()`
- `num1.get()`
- `radioValue1.get()`
- `var.get()`

第一個程式(hello world)

```
import tkinter as tk
window = tk.Tk()
window.title("Hello World!")
window.minsize(width=500, height=500)
window.resizable(width=False, height=False)
window.mainloop()
```


第一個GUI程式 - 標籤(label)

```
import tkinter as tk
window = tk.Tk()
window.title('window')
window.geometry('500x100') #寬度*高度
label_1 = tk.Label(window, text='Hello World', bg='yellow', fg='#bd34eb',
font=('Arial', 12))
#label_1.grid(column=0, row=0)
label_1.pack() # 預設位置'top'來配置標籤
window.mainloop()
```

Tkinter: 版面管理員

Tkinter 提供三種元件的位置管理方式:

1. pack()
2. grid()
3. place()

**視窗容器中不能同時使用 pack 與 grid 排版, 但 place 卻可以與 pack 或 grid 同時使用.

pack()

1. 流水式排版, 預設元件會依加入先後順序由上而下, 由左而右自行排列

參數	說明
side	排列方向 : TOP (預設), BOTTOM, LEFT, RIGHT
Fill	填滿所分配空間之方向 : NONE (預設), X, Y, BOTH
expand	填滿容器 : True/False (預設)
padx/pady	元件邊框與容器之距離 (px, 預設=0)
ipadx/ipady	元件內容 (文字/圖像) 與其邊框之距離 (px, 預設=0)
anchor	元件在容器中的錨定位置 : E, W, S, N, CENTER (預設), NE, SE, SW, NW

範例程式_1

```
import tkinter as tk
window =tk.Tk()
window.title("pack() Test")
window.geometry("200x250")
tk.Label(window, text="平日").pack()
tk.Label(window, text="周末假日").pack()
tk.Label(window, text="國定假日").pack()
window.mainloop()
```

```
import tkinter as tk
window =tk.Tk()
window.title("pack() Test_1")
window.geometry("200x250")
tk.Label(window, text="平日").pack(side=tk.BOTTOM)
tk.Label(window, text="周末假日").pack(side=tk.BOTTOM)
tk.Label(window, text="國定假日").pack(side=tk.BOTTOM)
window.mainloop()
```

範例程式_2

由於 `pack()` 是流水式排版，
元件是按照先後順序擺放在
錨定位置

```
import tkinter as tk

root=tk.Tk()

root.title("pack() Test_2")

root.geometry("300x250")

tk.Label(root, text="東").pack(anchor=tk.E)

tk.Label(root, text="西").pack(anchor=tk.W)

tk.Label(root, text="南").pack(anchor=tk.S)

tk.Label(root, text="北").pack(anchor=tk.N)

tk.Label(root, text="中").pack(anchor=tk.CENTER)

tk.Label(root, text="東南").pack(anchor=tk.SE)

tk.Label(root, text="西北").pack(anchor=tk.NW)

tk.Label(root, text="西南").pack(anchor=tk.SW)

tk.Label(root, text="東北").pack(anchor=tk.NE)

root.mainloop()
```

範例程式_3 (間隙距離 padx/pady)

```
import tkinter as tk
root=tk.Tk()
root.title("pack() Test_3")
#root.geometry("300x200")

tk.Label(root, text="平日").pack(padx=20, pady=10)
tk.Label(root, text="周末假日").pack()
tk.Label(root, text="國定假日").pack(padx=20, pady=10)
root.mainloop()
```

grid()

1. 表格式排版, 該元件是依據所指定的索引位置, 如同二維陣列元素一般放入表格

grid()參數	說明
row	列索引
column	行索引
rowspan	儲存格合併列數
columnspan	儲存格合併行數
padx/pady	元件邊框與容器之距離 (px, 預設=1)
ipadx/ipady	元件內容 (文字/圖像) 與其邊框之距離 (px, 預設=1)
sticky	元件於網格中的錨定位置 : E, W, S, N, CENTER (預設)

範例程式_4

`grid()` 時若不傳參數，
預設是以 **n** 列 **1** 行的網格來依
序放置元件

```
import tkinter as tk

root=tk.Tk()
root.title("grid() 測試")
root.geometry("300x150")

tk.Label(root, text="平日").grid()
tk.Label(root, text="周末假日").grid()
tk.Label(root, text="國定假日").grid()
root.mainloop()
```


範例程式_5

```
import tkinter as tk
```

```
root=tk.Tk()
```

```
root.title("grid() 測試")
```

```
root.geometry("300x150")
```

```
tk.Label(root, text="平日").grid(row=0, column=0)
```

```
tk.Label(root, text="周末假日").grid(row=0, column=1)
```

```
tk.Label(root, text="國定假日").grid(row=1, column=0)
```

```
tk.Label(window, text="國定假日and周末假日").grid(row=1,column=1)
```

```
root.mainloop()
```

place()

1. 可指定絕對或相對座標將元件精確擺放到視窗版面

place()參數	說明
x	相對於視窗左上角之 x 座標
y	相對於視窗左上角之 y 座標
width	指定元件寬度 (px)
height	指定元件高度 (px)
relx	相對於父容器寬度之比率 x 座標 (0~1)
rely	相對於父容器高度之比率 y 座標 (0~1)
relwidth	相對於父容器寬度之比率 (0~1)
relheight	相對於父容器高度之比率 (0~1)
anchor	元件在容器中的錨定位置 : E, W, S, N, CENTER (預設), NE, SE, SW, NW

place() 提供兩種定位法

1. 絕對定位：

- 以 (x, y) 參數指定絕對座標
- 以 (width, height) 指定絕對大小

2. 相對定位：

- 以 (relx, rely) 參數指定相對座標
- 以 (relwidth, relheight) 參數指定相對大小

place(): 絕對定位 vs 相對定位

```
import tkinter as tk
```

```
root=tk.Tk()
```

```
root.title("place() 測試")
```

```
root.geometry("250x100")
```

```
tk.Label(root, text="絕對定位").place(x=25, y=25)
```

```
tk.Label(root, text="相對定位").place(relx=0.5, rely=0.5)
```

```
root.mainloop()
```

place():相對定位元件之寬度與高度設定

```
import tkinter as tk

root=tk.Tk()
root.title("place() 測試")
root.geometry("250x100")
tk.Label(root, text="絕對定位").place(x=25, y=25)
tk.Label(root, text="相對定位").place(relx=0.5, rely=0.5, relwidth=0.5, relheight=0.5)
root.mainloop()
```

按鈕(Button)

```
import tkinter as tk
def HelloMsg():
    label["text"] = "Hello, Python!"

win=tk.Tk()
win.geometry('500x100')
btn=tk.Button(win, text="Hello按鈕", command=HelloMsg)
label=tk.Label(win)
btn.pack()
label.pack()
win.mainloop()
```

文字方塊(Entry)

```
import tkinter

def add_num():
    result.set(num1.get() + num2.get())

win = tkinter.Tk()

win.title('加法視窗程式')

num1=tkinter.DoubleVar()
num2=tkinter.DoubleVar()
result=tkinter.DoubleVar()
```

```
item1=tkinter.Entry(win, width=10, textvariable=num1)
label1=tkinter.Label(win, width=5, text='+')
item2=tkinter.Entry(win, width=10, textvariable=num2)
btn=tkinter.Button(win, width=5, text='=', command=add_num)
label2=tkinter.Label(win, width=10, textvariable=result)

item1.pack(side='left')
label1.pack(side='left')
item2.pack(side='left')
btn.pack(side='left')
label2.pack(side='left')

win.mainloop()
```

單選按鈕 (Radiobutton)

1. 建立 Radiobutton
2. 單選按鈕-獲取值
3. 更改單選控制元件指示型別
4. Radiobutton回撥函式

範例程式

- ◆ 同一組中的單選按鈕共享相同的變數 `radioValue`，並且使用 `value` 選項賦給了不同的數值。
- ◆ 所選擇的單選按鈕的值自動地更新變數 `radioValue`，它是一個 `tk.IntVar`。
- ◆ 標籤文字在以下示例程式碼中自動顯示所選按鈕的值

```
import tkinter as tk
win = tk.Tk()
win.geometry('200x100')
```

```
radioValue = tk.IntVar()
```

```
rdioOne = tk.Radiobutton(win, text='January',variable=radioValue, value=0)
rdioTwo = tk.Radiobutton(win, text='Febuary',variable=radioValue, value=1)
rdioThree = tk.Radiobutton(win, text='March',variable=radioValue, value=2)
```

```
rdioOne.grid(column=0, row=0, sticky="W")
rdioTwo.grid(column=0, row=1, sticky="W")
rdioThree.grid(column=0, row=2, sticky="W")
```

```
labelValue = tk.Label(win, textvariable=radioValue)
labelValue.grid(column=2, row=0, sticky="E", padx=40)
```

```
win.mainloop()
```

範例程式

```
import tkinter
from tkinter import messagebox
def showMsg():
    i=radio_v.get()
    messagebox.showinfo('選取結果', '您最想去的國家為：'+country[i])
win=tkinter.Tk()
win.title('最想要旅遊國家調查')
win.geometry('300x150')
label=tkinter.Label(win, text='請選取您最想要旅遊的國家：').pack()
country={0:'土耳其', 1:'英國', 2:'日本', 3:'埃及'}
radio_v = tkinter.IntVar()
radio_v.set(0)
for i in range(len(country)):
    tkinter.Radiobutton(win,text=country[i],variable=radio_v,value=i).pack()
tkinter.Button(win, text = "確定", command=showMsg).pack()
win.mainloop()
```

核取按鈕(多選按鈕) (Checkbox)

- **Checkbox:** 是提供使用者核取選項的按鈕，使用者可以多選或不選任何一個，選項都是獨立的

核取按鈕 (Checkbutton)

```
import tkinter as tk
win = tk.Tk()
win.geometry('200x100')

radioValue1 = tk.BooleanVar()
radioValue2 = tk.BooleanVar()
radioValue3 = tk.BooleanVar()
rdioOne = tk.Checkbutton(win, text='January',variable=radioValue1)
rdioTwo = tk.Checkbutton(win, text='Febuary',variable=radioValue2)
rdioThree = tk.Checkbutton(win, text='March',variable=radioValue3)
rdioOne.grid(column=0, row=0, sticky="W")
rdioTwo.grid(column=0, row=1, sticky="W")
rdioThree.grid(column=0, row=2, sticky="W")

labelValue1 = tk.Label(win, textvariable=radioValue1)
labelValue2 = tk.Label(win, textvariable=radioValue2)
labelValue3 = tk.Label(win, textvariable=radioValue3)
labelValue1.grid(column=2,row=0)
labelValue2.grid(column=2,row=1)
labelValue3.grid(column=2,row=2)

win.mainloop()
```

核取按鈕(多選按鈕) (Checkbox)

```
import tkinter
from tkinter import messagebox

def showMsg():
    result = ""
    for i in check_v:
        if check_v[i].get() == True:
            result = result + country[i] + ' '
    messagebox.showinfo('核取結果', '您想去的國家為 : '+result)
win=tkinter.Tk()
win.title('想要旅遊國家調查')
win.geometry('300x150')
label=tkinter.Label(win, text='請選取您想要旅遊的國家 : ').pack()
country = {0:'土耳其', 1:'英國', 2:'日本', 3:'埃及'}
check_v = {}
for i in range(len(country)):
    check_v[i] = tkinter.BooleanVar()
    tkinter.Checkbutton(win, text=country[i], variable=check_v[i]).pack()
tkinter.Button(win, text='確定', command=showMsg).pack()
win.mainloop()
```

範例程式

```
def mymsg():  
    msgfood.set("您最喜歡的主食為"+choosefood.get()) #抓值  
  
import tkinter as tk  
  
yrwin = tk.Tk()  
  
choosefood=tk.StringVar() #設定動態變數為字串  
  
msgfood=tk.StringVar() #設定動態變數為字串  
  
foodlabel=tk.Label(yrwin,text="請選擇你最喜歡的主食")  
  
foodlabel.pack()  
  
ch01=tk.Radiobutton(yrwin,text="飯",value="1",variable=choosefood,command=mymsg)  
  
ch01.pack()  
  
ch02=tk.Radiobutton(yrwin,text="麵",value="2",variable=choosefood,command=mymsg)  
  
ch02.pack()  
  
msglabel=tk.Label(yrwin,textvariable=msgfood,fg="blue")  
  
msglabel.pack()  
  
ch02.select() #預設選擇(一定要設定看是預設選飯還是選麵)  
  
mysmsg()  
  
yrwin.mainloop()
```

下拉式選單 (ComboBox)

1. 建立 Combobox
2. 設定 Combobox 預設的選項
3. 取得目前 Combobox 的選項
4. Combobox 綁定事件

下拉式選單 (Combobox)

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk

def show_value():
    label["text"]=var.get()    # 呼叫類別變數的 get() 方法取得被選取項目

win=tk.Tk()
win.title("Tkinter Combobox")
win.geometry("300x200")

var=tk.StringVar()           # 與 Combobox 綁定之類別變數
var.set("Python")           # 設定預設被選取選項
V1=["Python", "Javascript", "R", "Julia", "PHP"]
Combobox=ttk.Combobox(win, values=v1, textvariable=var) # 綁定類別變數
combobox.pack()
ttk.Button(win, text="確定", command=show_value).pack()
label=ttk.Label(win)
label.pack()
win.mainloop()
```


列表框 (listbox)

```
import tkinter as tk
root = tk.Tk()
root.title('my window')
root.geometry('200x180')
mylistbox = tk.Listbox(root)
mylistbox.insert(tk.END, 'apple')
mylistbox.insert(tk.END, 'banana')
mylistbox.insert(tk.END, 'orange')
mylistbox.insert(tk.END, 'lemon')
mylistbox.insert(tk.END, 'tomato')
mylistbox.pack()
root.mainloop()
```

類別

類別	介紹
Frame	視窗。
Label	文字標籤。
Button	按鈕。
Canvas	可以用來繪圖、文字等都可以，像我就會來拿放圖片。
Checkbutton	核取按鈕。
Entry	文字輸入欄。
Listbox	列表選單。
Menu	選單列的下拉式選單。
LabelFrame	文字標籤視窗。
MenuButton	選單的選項。
Message	類似 Label，可多行。
OptionMenu	下拉式的選項選單。
PaneWindow	類似 Frame，可包含其他視窗元件。
Radiobutton	單選按鈕。
Scale	拉桿。
Scrollbar	捲軸。
Spinbox	微調器
Text	文字方塊。

練習題

請設計一個圖形化使用者介面，可以讓使用者填寫生活健康狀況的問卷，最後顯示問卷的結果

題目：

1. 請問是否抽菸習慣? 是、否 (value=0、1)
2. 請問是否有飲酒習慣? 是、否 (value=0、1)
3. 請問每天睡眠時間是否超過六小時? 是、否 (value=1、0)
4. 請問每天是否有均衡飲食? 是、否 (value=1、0)

最後顯示結果如下：

➔ 若四題的總分 ≥ 3 顯示健康狀況良好；若低於3分以下則顯示健康狀況不好