



# 程式設計概論

# Programming 101

## —函式(function)

1

授課老師：邱淑怡

Date: 4/6/2023

# Outline

- ▶ 函式(Function): 自訂函式
  - ▶ 優點
- ▶ Global variables(全域變數) and local variables(區域變數)
- ▶ lambda function
- ▶ 定義的函數可變參數
- ▶ 遞迴函式(Recursive function)

## Function

- ▶ function 是一個建構程式時的小區塊，它就像是一台機器，你可以自行指定它的功能，以及所需要的原料（輸入）、產出（輸出）
- ▶ Example: 自動販賣機就像是一個 function，他的 input 是硬幣和商品的選擇，output 則是你所選的商品

# Function 優點

1. 程式的重複利用性
2. 程式的易讀性
3. 程式的易除錯性
4. 程式的一致性
5. 程式的模組化：模組化是一個在撰寫程式時的概念
  - ◆ 將一個完整的程式視為蓋一棟房子，那麼函式就像是房子的鋼筋、水泥、磚塊這樣的東西
  - ◆ 程式是由許多個函式以及其他東西所建構出來的，而且函式與函式之間的分工十分明確，
  - ◆ 每一個函式有它自己所負責的東西，並且可以獨立於這個程式

## 如何發展出function

- 當發現到兩個程式片段極為類似，只有當中幾個計算用到的數值或變數不同時

```
# get max. value  
x=0  
if a>b:  
    x=a  
else:  
    x=b
```

可以使用函式來封裝程式片段，  
將流程中引用不同數值或變數  
的部份設計為參數

```
def max1(a, b):  
    x=0  
    if a>b:  
        x=a  
    else:  
        x=b  
    return x
```

區域變數  
(local variable)

# Function 定義及呼叫(call)

```
def 函式名稱(參數1,參數2,...):  
    程式碼(statements)  
    [return value]
```



如何呼叫function?

函式名稱(引數1,引數2)



1. def 是定義我們的function，包含函式名稱及這個函式所需要的參數(parameter)
2. 函式名稱與變數名稱規定一致
3. Return value 是指function傳回值，可傳回0, 1, 或多個值，也可以省略不寫
4. 函式呼叫中的數叫引數(argument)

## 實作題

情境一：

1. 撰寫一個function(CtoF1) ，它可以將攝氏溫度轉換於華氏溫度( $F=C*1.8+32$ )，並把華氏溫度印出來
2. 呼叫CtoF1 function並傳遞攝氏溫度作為參數後印出華氏溫度

情境二：

1. 撰寫一個function(CtoF2) ，它可以將攝氏溫度轉換於華氏溫度( $F=C*1.8+32$ )
2. 呼叫CtoF2 function並傳遞攝氏溫度作為參數，並將華氏溫度當作回傳值
3. 最後，把華氏溫度印出來

## Function 實例3(有傳回值): 計算x的y次方

Define function

```
def power(x, y):  
    r=1  
    while y>0:  
        r=r*x  
        y=y-1  
    return r
```

x,y 稱作參數；依據位置對應

Call function

Res= power(3,5)

Res =power(3) 

## Function 實例3: 參數有預設值

```
def function_name(param1, param2=value2, param3=value3, ...):
```

cannot do  
something  
like this

```
def function_name(param1=value1, param2, param3):
```

Step2

Step1

```
# define function
def greet(name="John", message='Hi'):
    return "%s: %s!"%(name,message)
```

```
# call function
greeting = greet('Hello')
print(greeting)
greeting = greet(message='Hello')
print(greeting)
greeting = greet()
print(greeting)
```

## Function 實例3: 參數有預設值

Define function

```
def power(x, y=2):  
    r=1  
    while y>0:  
        r=r*x  
        y=y-1  
    return r
```

沒有預設值的參數一  
定要擺在前面

Call function

Res= power(3,5)



Res= power(y=5,x=3)

Res =power(3)

## 練習題

- ▶ 將串列當作參數傳遞給函數product\_msg()，然後列出所有會員的產品發表會信件

```
def product_msg(users):
    str1="親愛的"
    str2="本公司將於2022/12/30於台北舉辦產品發表會"
    str3="總經理敬上"
    for person in users:
        msg=....
        print(msg)
members=["小明", "小花", "小白"]
product_msg(members)
```

# Global variable(全域變數) vs. local variable(區域變數)

## 全域變數與區域變數的情況及問題？

- ▶ 有個全域變數(x1)希望透過函式(myfun() function)將該數值進行修改

```
x1=10
def myfun():
    x2=10//3
    x1=x2+10
    print(x1, x2)
```

```
myfun()
print(x1)
```



<https://pythontutor.com/>

## Global variable(全域變數) vs. local variable(區域變數)

1. 全域變數和區域變數的定義
2. 在函式中讀取全域變數的值
3. 在函式中改變全域變數的值

# 1. Global variable and local variable定義

- 在函式中建立的變數都是區域變數
- 在函式以外的區域建立的變數就是全域變數

```
x1=10  
def myfun():  
    x2=20  
    print(x1, x2)
```

## 2. 在函式中讀取全域變數/區域變數的值

- ▶ fun()函式中使用x1全域變數，這裡的「使用」是指取得x1的值，不包含改變x1的內容。

```
x1=10
def myfun():
    x2=x1+5 #讀取全域變數x1
    print(x1, x2)

myfun()
print(x1)
```



```
x1=10
def myfun():
    x1=20
    x2=x1+5 #讀取區域變數x1
    print(x1, x2)

myfun()
print(x1)
```

### 3. 在函式中改變全域變數的值

```
x1=10
def fun():
    x2 = 20
    x2 = x1 + 5 # 讀取全域變數x1的值
    x1 = x1+ 5 # 改變全域變數x1的值

fun()
print(x1)
```

修改錯誤

```
x1=10
def fun():
    x2=20
    global x1
    x2=x1+5
    x1=x1+5 # 改變全域變數x1的值
    print(x1, x2)

fun()
Print(x1)
```

# 如何修改全域變數的數值？

```
x1=10  
def myfun():  
    x2=10//3  
    x1=x2+10  
    print(x1, x2)  
  
myfun()  
print(x1)
```

修改錯誤

```
x1=10  
def myfun():  
    x2=10//3  
global x1  
    x1=x2+10  
    print(x1, x2)  
  
myfun()  
print(x1)
```

The background features a minimalist design with thin, light-colored lines forming organic shapes against a white background. A prominent feature is a thick, dark brown arrow pointing from the left towards the center. A small, solid red arrow points to the right, containing the number '19'.

19

# lambda function

## Function 另一種方式:用**lambda**函式來定義函式，執行運算式時將會產生函式物件

- ▶ lambda用來建立小的匿名函式(沒有函式名稱)
- ▶ lambda不是函式名稱，而是指令
- ▶ lambda的語法是(只有一行)：  
`lambda arg1, arg2, ... : expression (返回值)`
  - ▶ lambda中arg1、arg2等就相當於定義函式時的參數(arguments)，之後你可以在expression中使用這些參數。
  - ▶ lambda是運算式，不是陳述句，在:之後的也必須是運算式，lambda中也不能有區塊
- ▶ 這表示一些小的運算任務你可以使用lambda function，而較複雜的邏輯你可以使用一般的function來定義。

## lambda function vs. function

```
sq=lambda x: x**2
```

```
def sq(x):  
    return x**2
```

## lambda函式實例: find\_max()函式

► Define lambda function

► `f = lambda num1, num2: num1 if num1 > num2 else num2`

Python code

► Call lambda function

► `f(5,9)`

► `f(-5, -9)`

► `f(num2=5, num1=-9)`

## lambda函式練習題

- ▶ 將lambda運算式所產生的匿名函式指派給變數Add，這個匿名函式會傳回參數x和參數y相加的結果
- ▶ 接著，呼叫該lambda函式計算
  1.  $1+2$
  2.  $50+(-100)$
  3. “abc”+“de”

## lambda函式實例：讓lambda函式傳回list資料，參數有給定預設值

題目：產生一個資料串列(list)起始點從5開始，結束點預設值10

Python code

- ▶ start = 5 #global variable
- ▶ f = lambda stop = 10: [i for i in range(start, stop)]
  - ▶ 建立一個lambda函式，幫參數stop設定預設值
  - ▶ 這個lambda函式會傳回一個list資料組
- ▶ 利用f呼叫lambda函式：
  - ▶ f() # [5, 6, 7, 8, 9]
  - ▶ f(12) # [5, 6, 7, 8, 9, 10, 11]

## lambda函式特性

- ▶ lambda 參數1, 參數2, ... : 運算式A if 關係運算式 else 運算式B
  - lambda函式的語法中沒有函式名稱
  - 語法最前面的lambda不是函式名稱，而是指令
  - lambda函式的特性就是「用過即丟」
  - lambda函式最典型的用法就是搭配filter()和map()這二個內建函式，對資料組進行處理。需要的話，我們也可以把lambda函式設定給一個物件，如此一來，lambda函式就可以當成一般函式使用。

## filter() function: 內建函式

- ▶ filter, map, reduce 都是針對集合物件處理的特殊函式，可有助於python的資料處理以及程式簡化
- ▶ filter函式過濾序列，過濾不符合條件的元素
- ▶ Format: filter(function, sequence)
  - ▶ 以傳入的boolean function作為條件函式，重複所有的sequence的元素並收集 function(元素) 為True的元素到一個list

```
def is_odd(n):  
    if n%2 ==1  
        return n
```

```
def is_odd(n):  
    return n % 2 == 1  
  
tmplist = filter(is_odd, [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10])  
newlist = list(tmplist)  
print(newlist)
```

## lambda函式搭配filter()

- ▶ filter()函式是用來從list中篩選出想要的資料，它需要二個參數，第一個是函式，第二個是list
- ▶ list中的每一項資料，都會傳給該函式檢查，當函式執行結果為True的時候，該項資料才會被挑選
- ▶ 利用filter()函式和lambda函式

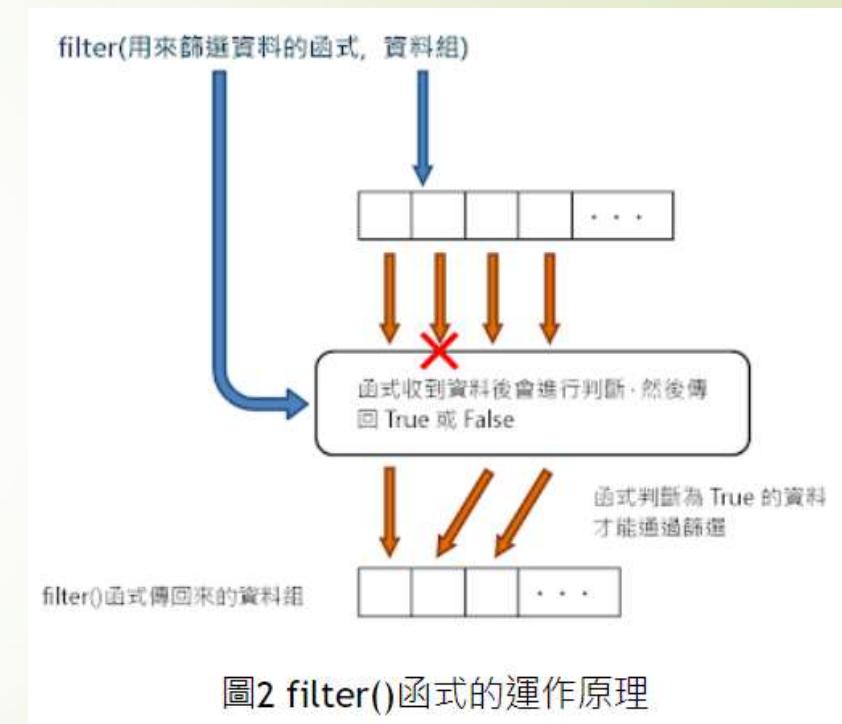


圖2 filter()函式的運作原理

# lambda函式搭配filter()實例

► 題目：從學生成績資料組中，挑出不及格的成績

Python code

```
scores = [90, 50, 80, 40, 100]
f = lambda x: True if x < 60 else False
# 呼叫filter()函式，傳入篩選函式和list
f_scores = list(filter(f, scores))
print(fail_scores)
```

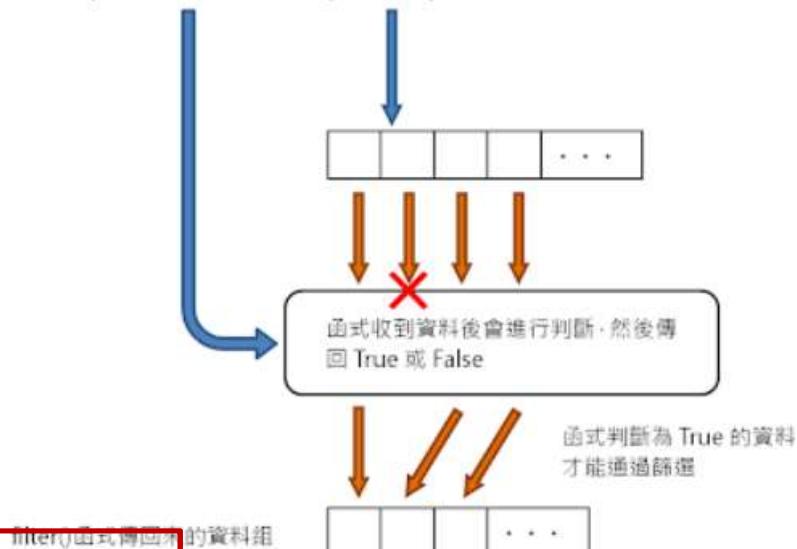
====

```
scores = [90, 50, 80, 40, 100]
f_scores = list(filter(lambda x: x < 60, scores))
print(f_scores)
```

filter(用來篩選資料的函式，資料組)

filter()函式傳回來的資料組

圖2 filter()函式的運作原理



## lambda 運算式 v.s. function

► 在 Python 中，可以使用 lambda 表達式來定義一個函式

該函式稱為  $\lambda$  函式或是匿名函式 (Anonymous function)

```
lambda a, b : a if a>b else b
```

lambda 運算式不能有程式區塊

一般的函式

```
def max1(a, b):  
    return a if a>b else b
```

## map() function

- ▶ 語法:
- ▶ map(function, sequence)

題目:  
某一個串列資料都計算每個資料的平方

```
def square(x) :      # 計算平方  
    return x ** 2
```

```
list(map(square, [1,2,3,4,5]))  # 使用 list() 轉換成串列資料  
型態  
list(map(lambda x: x ** 2, [1, 2, 3, 4, 5]))  # 使用 lambda
```

## 續上頁的題目

for +list

```
mylist=[1,2,3,4,5]
def sequare(x):
    return x**2
ans_list=[]
for i in mylist:
    ans_list.append(sequare(i))
```

List  
comprehension

```
ans_list=[x**2 for x in mylist]
```

# 函數的可變參數

32

## Function: 參數有預設值

```
# define function
def fun2(a,b=2,c=3):
    print("a={}, b={}, c={}".format(a,b,c))

# call function
fun2(1)
fun2(1,22,33)
```

## Function:

\*args是可變的positional arguments列表

```
# define function
def fun1(a, *args):
    print("a={}".format(a))
    for arg in args:
        print('Optional argument: {}'.format(arg))
```

```
#call function
fun1(1,22,33)
fun1(1,22,33,44,55)
fun1(1,22,33,44,55,66)
```

# 遞迴函式(recursive function)

# 遞迴函式(recursive function)

- ▶ 在解決問題時，我們經常會遇到較難使用 loop 或是 if statement 就能處理的問題，像是走迷宮問題遇到死路時需要回到上一層計算、或是在解決河內塔問題時儘管操作相同，卻因為每次要進行操作的參數不同而需要寫重複的程式碼等等
- ▶ 遞迴的基本概念
  - ▶ 解決一個問題的方法是將其拆解，再各自將小問題解決以後得到答案，這樣的概念我們稱之為 “Divide and Conquer” (分治法)
  - ▶ 遞迴(recursion)這個方法就是依據此概念形成
- ▶ 當一個函式會在執行當中，會不斷地自己呼叫自己時，我們便認為這個函式具有遞迴的性質
- ▶ 為避免函式永無止盡地自我呼叫 (self-calling)，我們也需要設計一個明確的終止條件

## 遞迴函式(recursive function)

- ▶ 設計一個遞迴函式的兩個重點
  - ▶ 遞迴自我呼叫的方式
  - ▶ 結束呼叫的終止條件
- ▶ 遞迴函式通常可以被for或while迴圈取代，但由於遞迴函式邏輯性、可讀性及彈性均比迴圈來得好

## 遞迴函式\_實例：計算階乘(4!)

- ▶ 當 $n=0$ 時， $F(n)=n!=0!=1$
- ▶ 當 $n>0$ 時， $F(n)=n!=n*(n-1)!=n*F(n-1)$
- ▶ 當 $n<0$ 時， $F(n)=-1$  表示無法計算階乘

define recursive function

```
def factorial(n):
    if n==0 or n==1:
        return 1
    else:
        return n* factorial(n-1)
```

Factorial(4)

= 4 \* Factorial(3)

= 3 \* Factorial(2)

= 2 \* Factorial(1)

= 1

Call function

```
print("0!=", factorial(0))
print("4!=", factorial(4))
```

## 一般函式\_實例：計算階乘

define function

```
def factorial_loop (n):  
    factor = 1  
    for l in range(1,n+1):  
        factor *= l  
    return factor
```

Call function

```
print("4!=", factorial_loop(4))
```

# 課堂練習題

40

## 練習題\_1

- 撰寫一個Python程式，讓使用者輸入一個整數，進行判斷是奇數或偶數，回傳值為"奇數"或"偶數"？
1. 利用自行定義函式
  2. 利用lambda function

## 練習題\_2

- ▶ 運用函式一個Python程式，讓使用者輸入起始值和結束值，將這兩筆資料傳給cal函式進行累加及累乘運算，函式結束後回傳累加值及累乘積值。
- ▶ 若輸入起始值:3 和結束值:6
- ▶ 累加 $(3+4+5+6)$ :18
- ▶ 累乘 $(3*4*5*6)$ : 360

## 練習題3

► `x1 = ['Justin', 'caterpillar', 'openhome']`

1. 顯示x1內元素的字串長度(`len`)>6
2. 顯示x1內元素的字串內容有'i'的字串(`in`)

- 用直覺的方法: `for loop`
- use list comprehension
- lambda函式搭配`filter()`