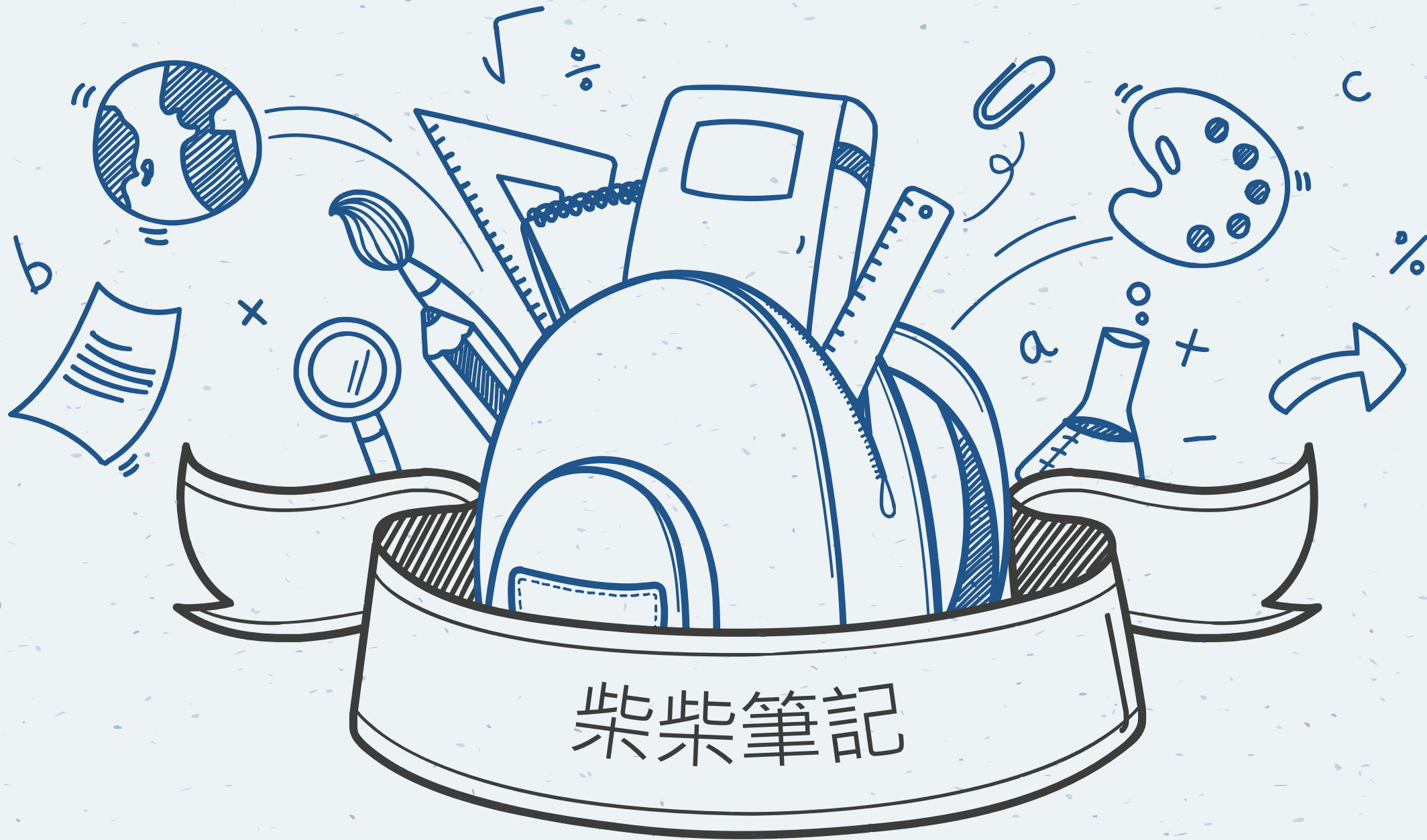






柳宇澤

Coding / Merging /
Scheduling



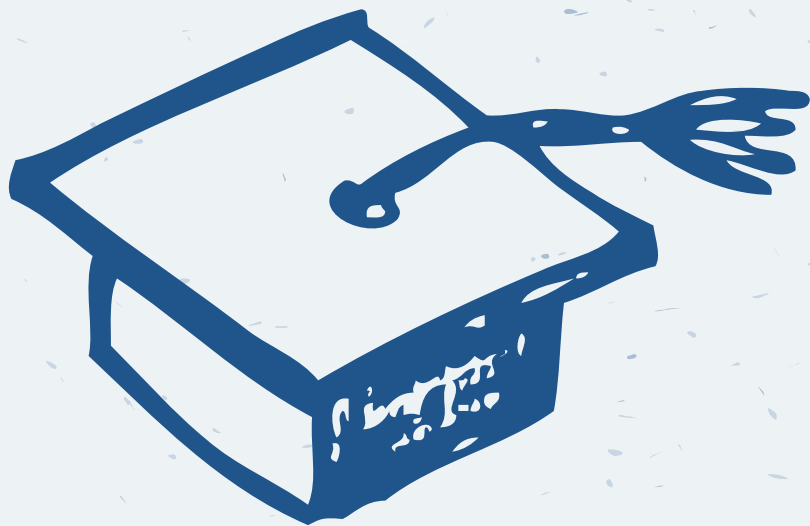
張巽崙

Designing / Art /
Animation



王子翔

UI



- 01 遊戲簡介
- 02 關卡設計介紹
- 03 趣味點、重點設計
- 04 簡介影片

遊戲簡介



遊戲簡介

故事背景



這是一個關於柴柴的故事...

柴柴們各自發揮著自己的長才，分工合作，過著多「柴」多姿的生活。

但 ...

筆記本外的世界，卻充斥著 **混沌 (Chaos)** ... 因緣際

會，他們進入並擾亂了筆記本世界，甚至還破壞筆記本，傷害柴柴們。

於是吼 ...

世界外的你，終於看不下去了！決定來「動動手指」，解救柴柴們。

快拿起你的畫筆！為這個世界，添上一筆祥和 ...

遊戲簡介

介面切換，隨心所欲

主界面、關卡選擇、戰鬥介面

拿起畫筆，畫下和平

利用鼠標，自由將筆畫將落到地圖上，掩護柴柴討伐敵人！

特色介紹

筆墨有限，墨急墨慌

召喚柴柴、使用畫筆，都需消耗筆墨，不過筆墨也會隨時間增加！還能升級筆墨來提高上限及增加速度！

多種柴柴，任你滿足

不同柴柴、不同動畫，帶給你精彩無限！



關卡設計介紹





關卡設計

柴柴及敵人基地

由各基地產生柴柴及敵人，我方基地血量歸零即戰敗，反之則獲勝。

柴柴與敵人戰鬥

柴柴遇到敵人或基地，必須停下並進入戰鬥模式。

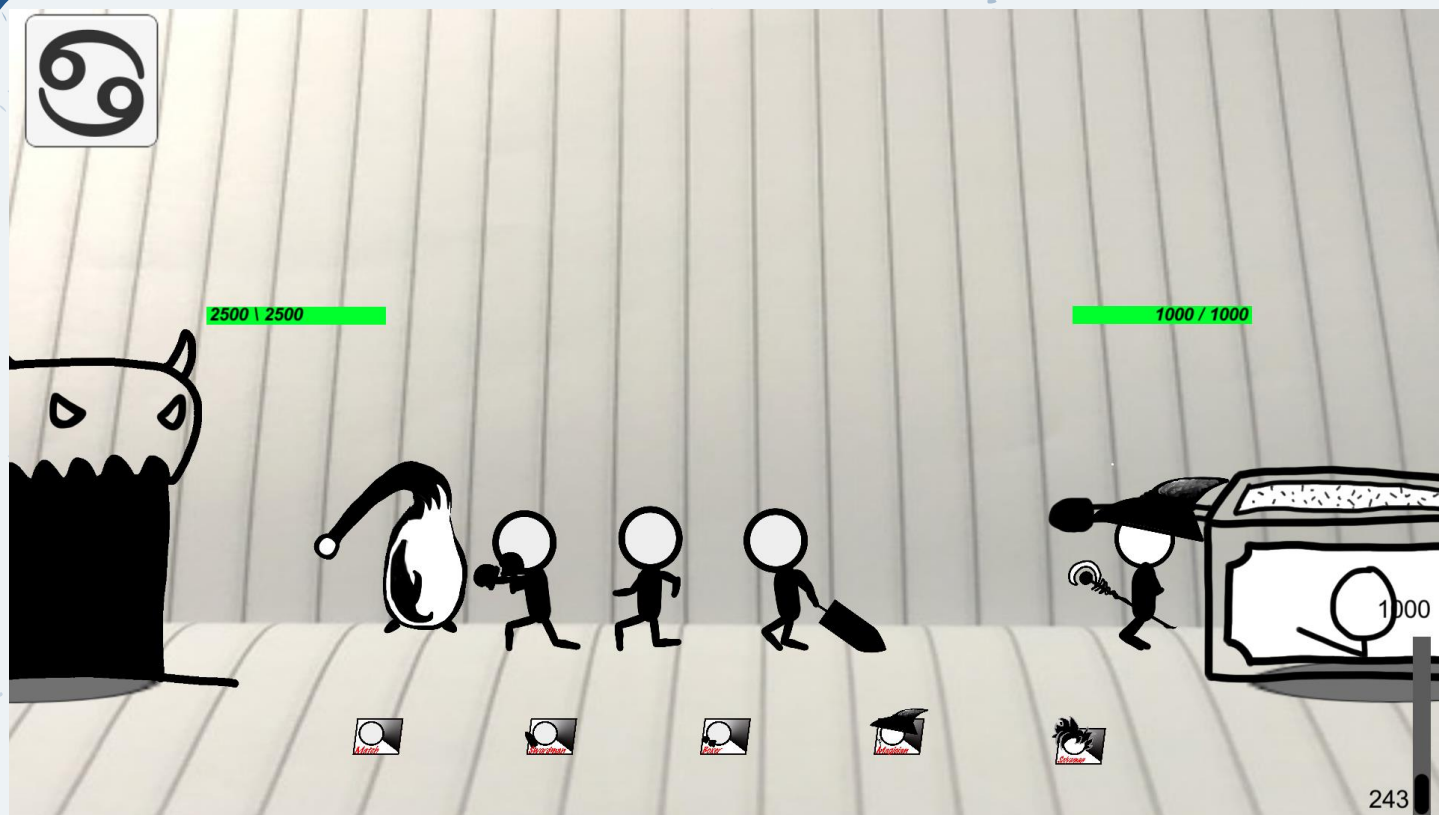
筆記本背景

關卡場景為筆記本，重現火柴人的懷舊經典。

趣味點、重點設計

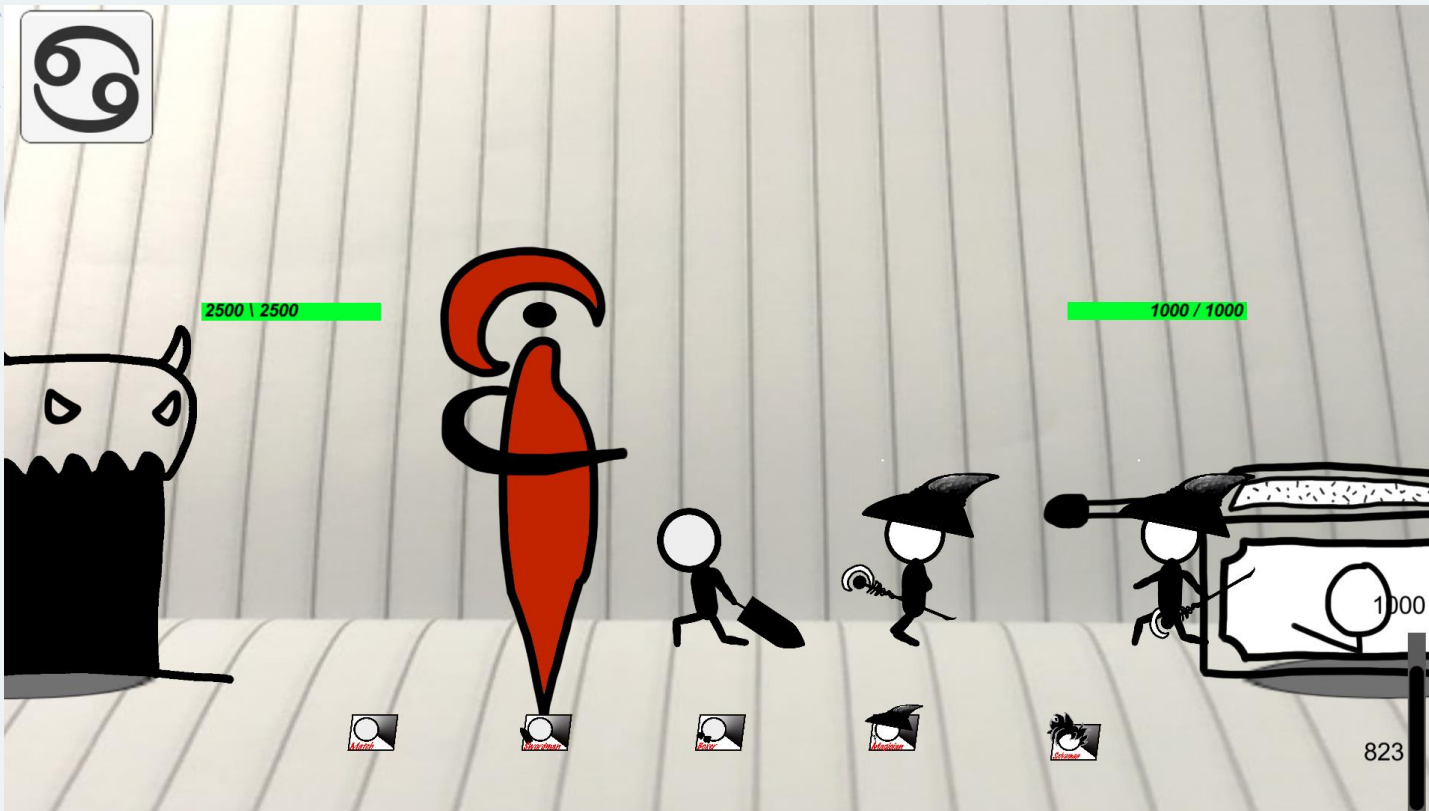


趣味點，重點設計



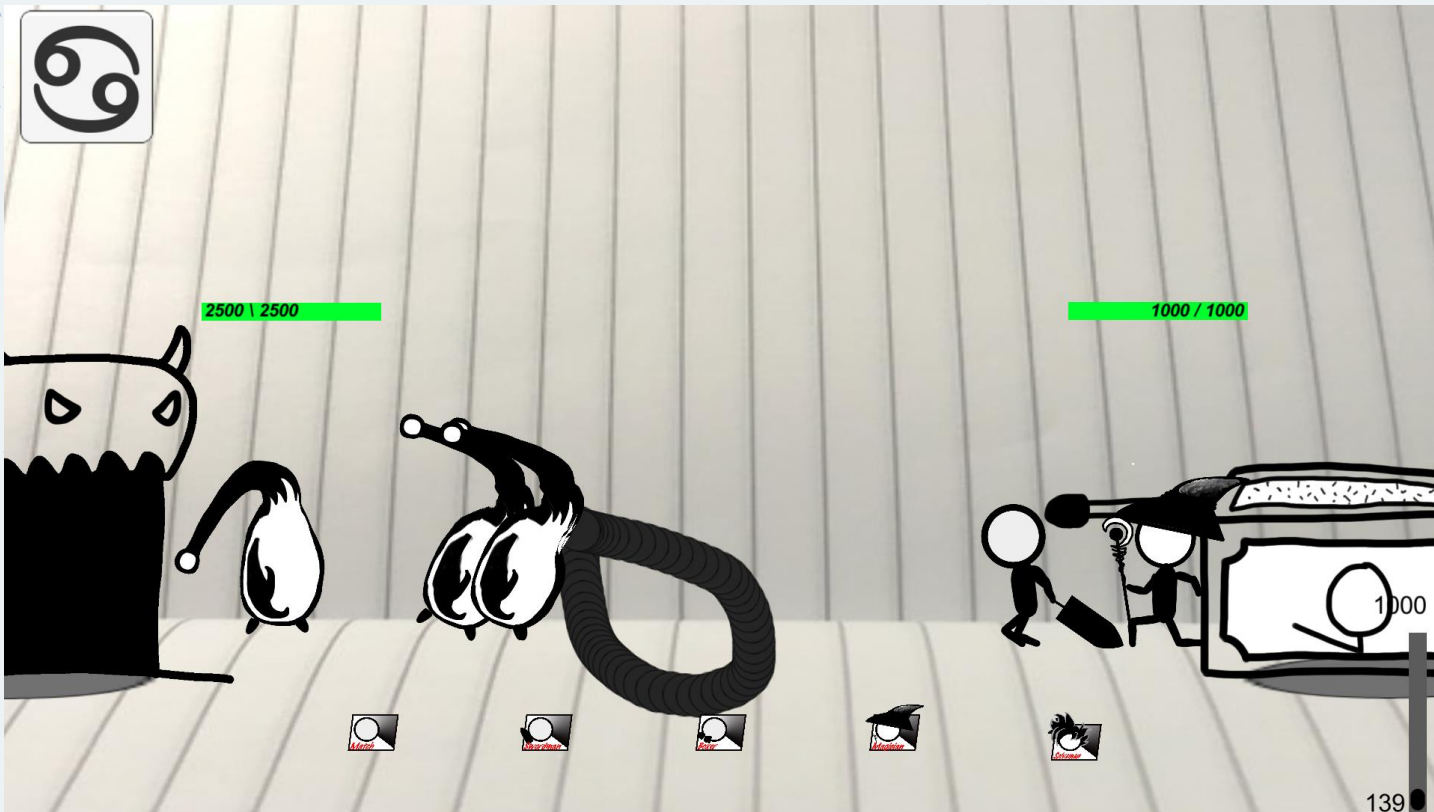
角色特色，各種皆有
獨有的行動畫面及戰
鬥畫面。

趣味點，重點設計



關卡介面、戰線推移的
刺激感。

趣味點，重點設計



畫筆系統畫出物體，抵擋
敵人進攻。

簡介影片



簡介影片



