

NCCU GAME
PROGRAMMING 2018
X
PANTHER HUNTER

103703002 饒耘瑞 104405206 林郁菱
104701013 陳亮言 104701005 吳中喆

遊戲的內容、遊戲性、技術性、畫面效果

- 故事背景:

玩家將扮演一隻黑豹

在一次意外中與孩子走失了

邪惡的人類將孩子突然帶走

而這一切背後似乎隱藏巨大陰謀

玩家必須在找到孩子前避免餓死

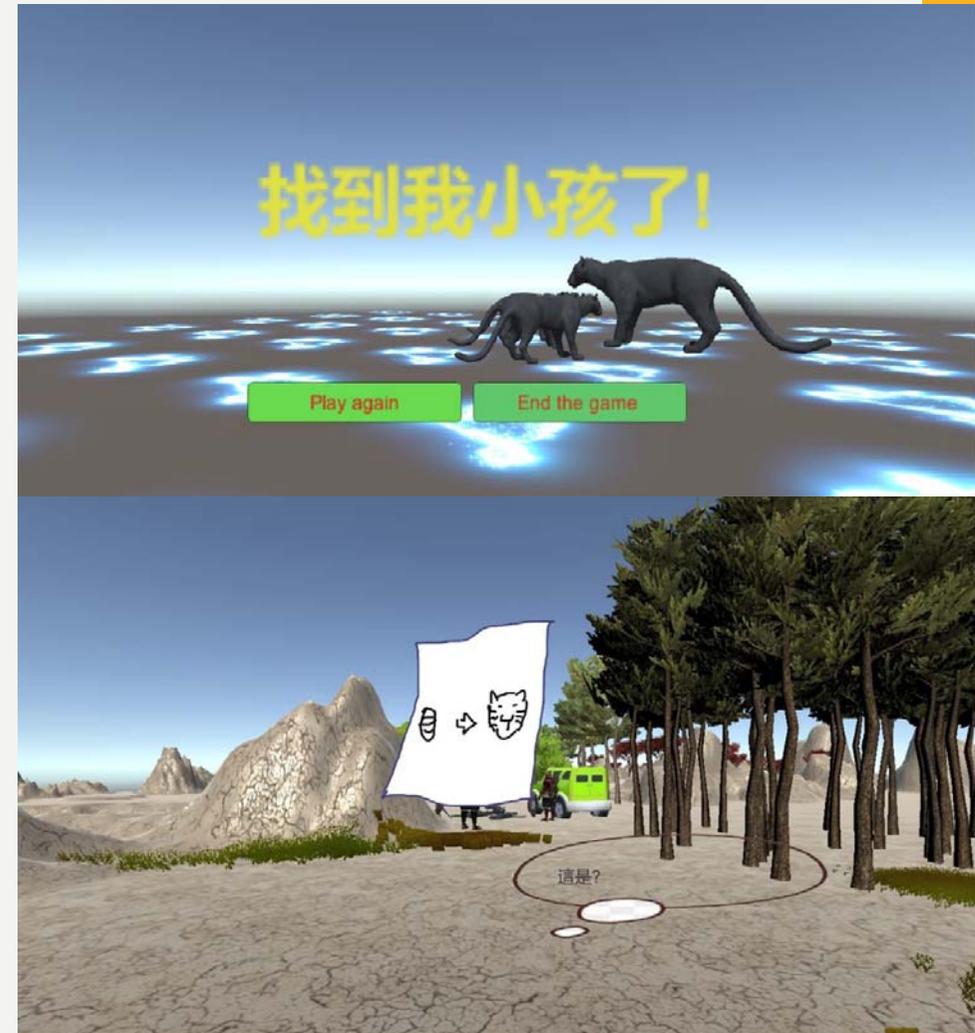
找到帶走孩子的人類並打敗他

才能救出自己的孩子取得勝利



遊戲的內容、遊戲性、技術性、畫面效果

- 勝利條件：
 - 限時內找到擄走小孩的人類
 - 救出小孩(根據人類的提示找到膠囊)
- 失敗條件：
 - 3分鐘內沒有達成勝利條件
 - 血條歸零



實作細節

- 獵豹移動：上下左右 + 右前左前 + 鏡頭跟隨老虎視角旋轉
- 獵物生成 + 逃跑 + 反擊
- 噴血特效 + 畫面閃紅



實作細節

- 分數/時間/飢餓值UI：隨時間減少



實作細節

- 陷阱碰撞：踩到陷阱速度變慢，3秒後恢復正常



LIVE DEMO

所使用外部素材列表

- 動物模組 <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/animals/animal-pack-47588>
- StreetWork Games - Animal Pack
- RAIN ENTERTAINMENT - Elf Archer Pack
- Manuel Wieser - Elven Long Bow

參賽影片

<https://www.youtube.com/watch?v=3PnT60RzSNs>

組員分工

- 103703002 饒耘瑞：獵物反擊與控制 鏡頭控制
- 104405206 林郁菱：獵物生成 場景 參賽影片 簡報 海報設計
- 104701013 陳亮言：主角控制 獵物腳本 音效 開始結束畫面 背景故事 畫面閃紅 整體整合
- 104701005 吳中喆：分數UI