

BIIKING TO PARADISE

組員：資科三 王品傑 105703013

資科三 陳昱融 105703008

資科三 張清淞 105703052



TRAILER

<https://youtu.be/z6rbhuvhXfE>



遊戲介紹

STORY

睜開眼睛，你發現你身處一個不知名的荒地，在你還沒有搞清楚狀況時，一旁蓄勢待發的火山已經噴發，其中從火山噴出掉下來的一顆石頭正朝著你滾過來，彷彿不把你給用力地輾過去就不放棄似的，在這種危急的狀況下，你環顧身旁，想要找到一線生機，然而，放眼望去只有一台煞車壞掉的腳踏車倒在一旁，不過這時也管不了這麼多了！你用最快的速度把腳踏車扶正並騎上它，卻發現坐墊不知道被哪個缺德的人用強力膠黏起來了！想下來也下不來！為了求生，也為了找人幫你跟腳踏車分開，拚死拚活地努力往前騎吧！

遊戲的設計概念

相同的操作方式，不同的遊戲方式

Stage1:逃亡&熟悉操作

Stage2:Try and error

Stage3:縱向射擊(彩蛋)

主畫面

BIKING TO PARADISE



START

CONTINUE

RECORD

QUIT

遊戲畫面

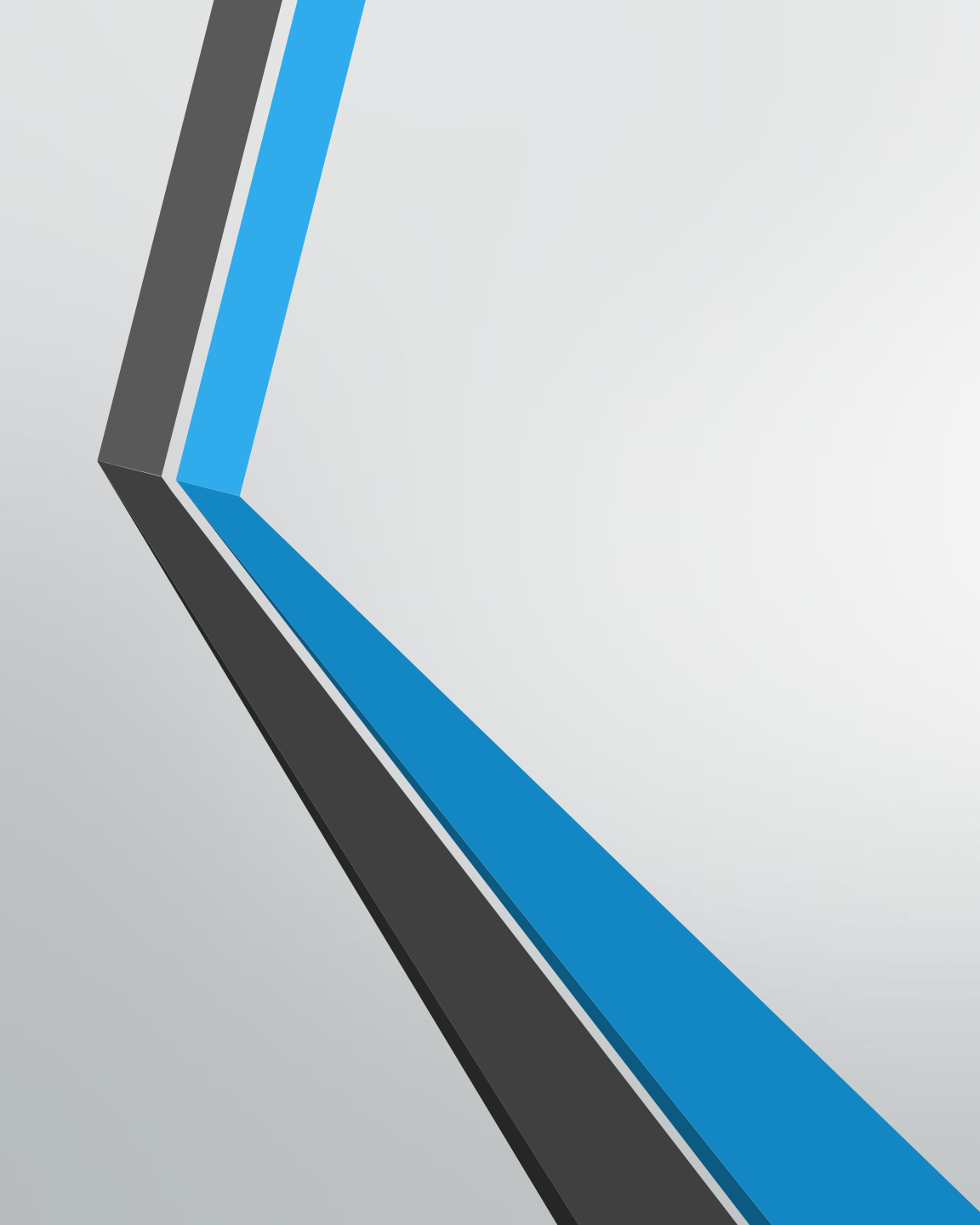


RECORD畫面

TIME: 0.00S
DEATHS: 0

TITLE





實作部分

關於腳踏車

當腳踏車的踏板介於一定角度時，就可按下Z或X踩動對應踏板。
隨著人物運動不間斷地按下Z、X，腳踏車的速度就會越來越快。



關於腳踏車

按下空白鍵能讓腳踏車跳躍，越過可怕的峽谷與岩漿。



關於腳踏車

若操作不當導致翻車或掉入岩漿就會死亡。



關於過場

淡入與淡出



其他部分

場地建模

UI規劃

儲存機制





DEMO TIME

分工表

王品傑：第二、第三關、關卡整合、UI

張清淞：第一關、參賽影片

陳昱融：腳踏車運作、進第三關的動畫

外包：UI及標題繪製

外部素材列表

ADG_Textures

Unity chan

Standard asset

Small Cave Kit

The Wasteland LITE

ErbGameArt

Bullet Casing FX

StarGods – 3D Models Of
Spaceships

Machine Guns

Rock and boulders

音楽列表

役目を果たすその日まで

Aquamarine -Game Version-

bgm_maoudamashii_neorock62

Red Dead Redemption 2 Official Soundtrack - Braithwaite Manor
Battle

Terra Battle Soundtrack - The Worlds Awakening



**THANKS FOR
LISTENING!**