

推箱鬼娃

小資女孩科科科

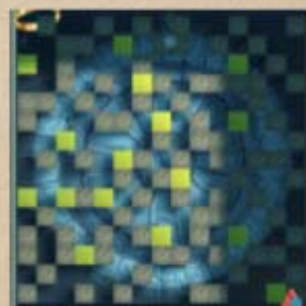
羅倩如、吳秋潔、賴雅鈴、陳懷雅、金藜軒

目錄

- ◆ 遊戲內容介紹
- ◆ 遊戲性
- ◆ 技術性
- ◆ 畫面效果
- ◆ 實作細節
- ◆ 組員分工
- ◆ 外部素材列表
- ◆ Live demo

遊戲內容

- ◆ 背景故事：主角為了拿回家族傳承下來的戒指，因此到了埃及闖關
- ◆ 遊戲玩法：玩家需要靠著小地圖的指引，藉由推動箱子逃出迷宮。
- ◆ 玩家移動：←左轉、→右轉、↑向前
- ◆ 推動箱子：滑鼠點擊箱子，箱子變成紅色，使用X鍵向前推動箱子



遊戲性



- ◆ 遊戲規則：推動箱子，移動到出口處可前往下一關，總共有三關
- ◆ 過關動畫：每一個關卡過關都會有不一樣的過關動畫



遊戲性

◆ 與玩家互動



驚喜箱



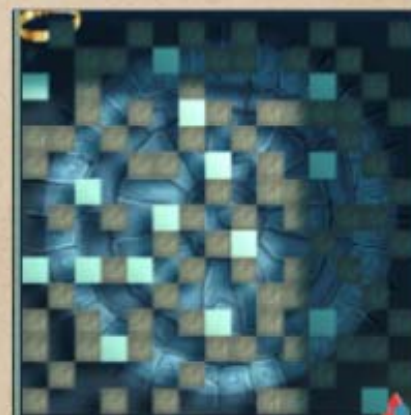
怪物：減少時間



娃娃：增加時間

遊戲性

- ◆ 挑戰性：共有三關，每過一關，箱子就會增加，因此逃出迷宮的難度也會上升
- ◆ 每一關的驚喜箱數量也不一樣



遊戲性

- ◆ 蒐集到的娃娃數可以有不同故事結局



技術性

- ◆ 方向感、空間感
- ◆ 操控玩家移動的技巧
- ◆ 專注 (時間限制)
- ◆ 膽量

畫面效果

- ◆ 待移動箱子變色
- ◆ 箱子移動特效
- ◆ 鬼娃出現移動
- ◆ 鬼娃出現時的相機晃動



實作細節

- ◆ 箱子移動、過關動畫、移動箱子特效
- ◆ 箱子變色、驚喜箱素材、移動箱子
- ◆ 小地圖、前導動畫、場景素材、介面、移動
- ◆ 鬼、娃素材、鬼娃出現製作、鬼娃動作製作
- ◆ 箱子排列、音效素材、相機晃動

組員分工

- ◆ 遊戲製作：
羅倩如：箱子移動、過關動畫、移動箱子特效
吳秋潔：箱子變色、驚喜箱素材、移動箱子
賴雅鈴：小地圖、前導動畫、場景素材、介面、移動
陳懷雅：鬼、娃素材、鬼娃出現製作、鬼娃動作製作
金藜軒：箱子排列、音效素材、相機晃動
- ◆ 影片剪輯：吳秋潔
- ◆ 企劃書製作：羅倩如
- ◆ 所有PPT製作：羅倩如、賴雅鈴、金藜軒、吳秋潔

外部素材列表

- ◆ 遊戲圖像及場景素材皆取自 Unity Asset Store
- ◆ 關卡音樂皆取自：YouTube audio library
- ◆ 第一關音樂取自：Darkening developments by Kevin MacLeod
- ◆ 第二關音樂取自：intuit256 by Kevin MacLeod
- ◆ 第三關音樂取自：mermaid by Kevin MacLeod
- ◆ 娃娃出現音效取自：[連結](#)

Live demo