

Unity 專案提案

102701021 黃平

104306094 徐筱懿

105207409 張士騰

01 遊戲內容

02 對話系統

03 QTE系統

04 Unity Demo

05 組員分工

06 外部素材

目錄 CONTENTS

主角不小心在課堂上睡著
醒來後發現自己走不出系館大門
為了能回家
在教室中尋找相關線索
在尋找線索的過程中
開始發現這棟系館有著不單純的故事

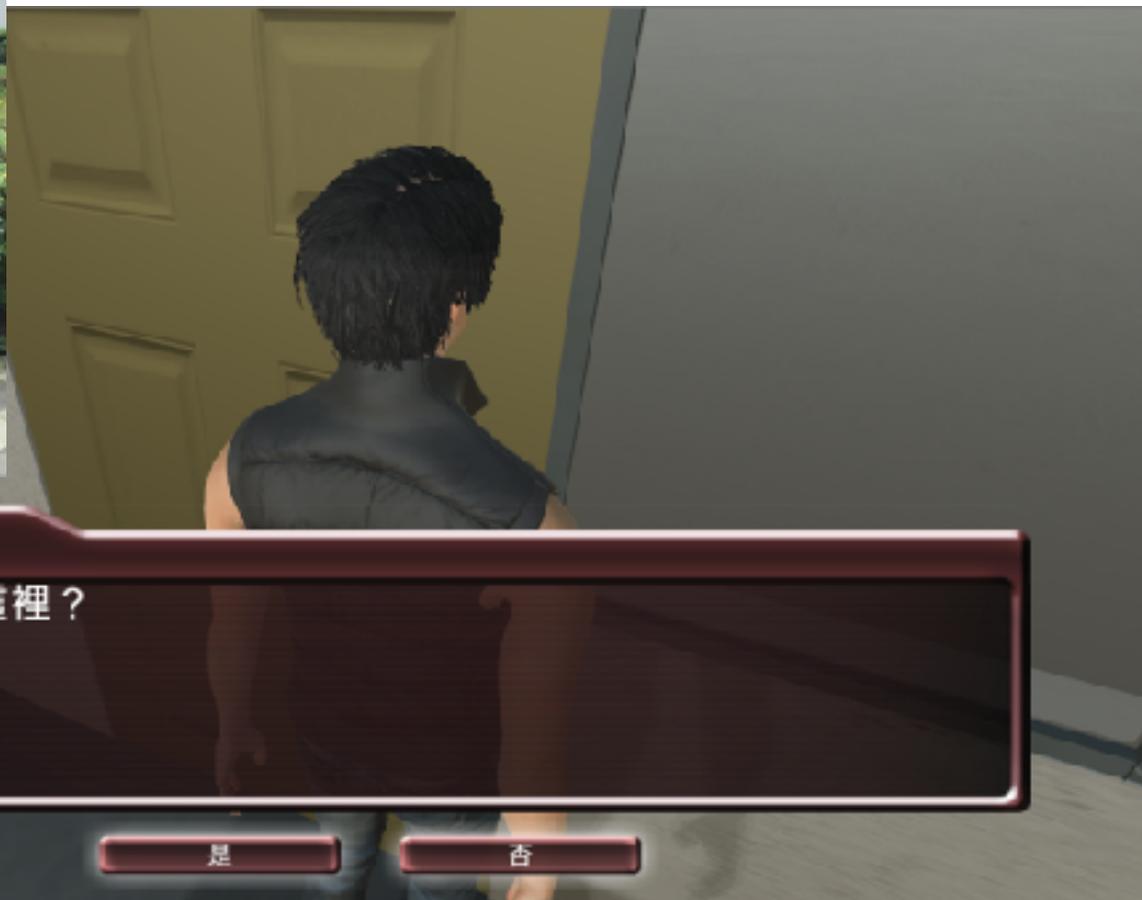
總共有三間教室
分別找到該教室的數字後
可以打開置物櫃
獲得重要道具



wasd控制人物走動
滑鼠右鍵控制視窗
左鍵點擊調查

02

對話系統



03

QTE系統



Unity Demo

張士騰：對話系統、教室3、鐵櫃密碼、
點擊控制(X)

黃平：劇情流程、教室1,2、QTE系統

徐筱懿：道具系統(X)

音效：雨聲、走路聲

模型：人物、殭屍、unity 內建人物

圖片：政大照片、對話筐、電腦圖片

環境素材：

教室用的佈景：Props for the Classroom

筆記本、橡皮擦、筆：School Supplies

玻璃：Simple Table Glass