

組員: 105306055 李雨津 105306092 陳怡安 105701056 方寶銘 103701002 林宸旭 103701033 周家民 105306021 廖峻琦

# 逃出生天

## 迷宮生存指南

**How To Survive In Zombie maze?**



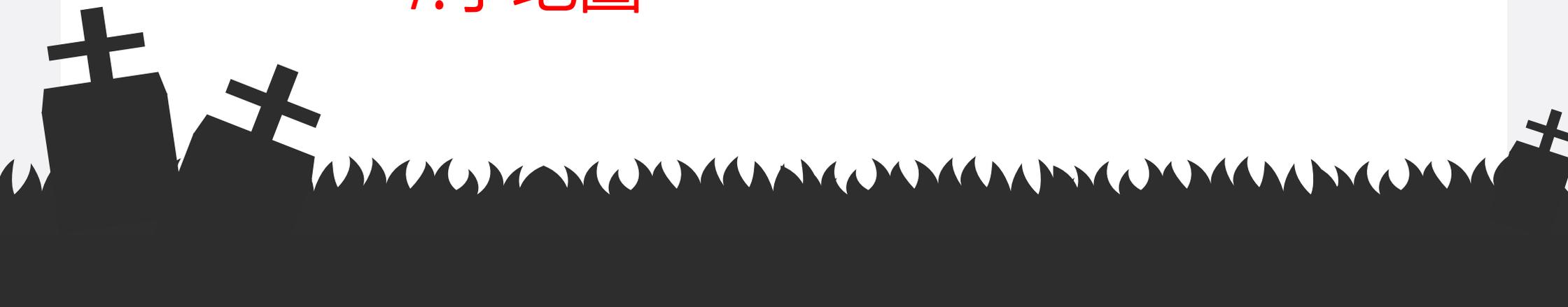
## 遊戲玩法

運用手上的槍枝進行射擊，並在迷宮中找到正確道路，過程中也需要透過道具增加自己成功逃出的機率。

逃出去是玩家們唯一的希望

# 遊戲元素

- 1.人
- 2.怪物
- 3.道具
- 4.QTE系統
- 5.魔王
- 6.迷宮
- 7.小地圖



## 遊戲操作

右鍵 → 瞄準模式

左鍵 → 發射彈

W 向前移動

S 向後移動

C 蹲下

I O P

Space

A 向左移動

D 向右移動

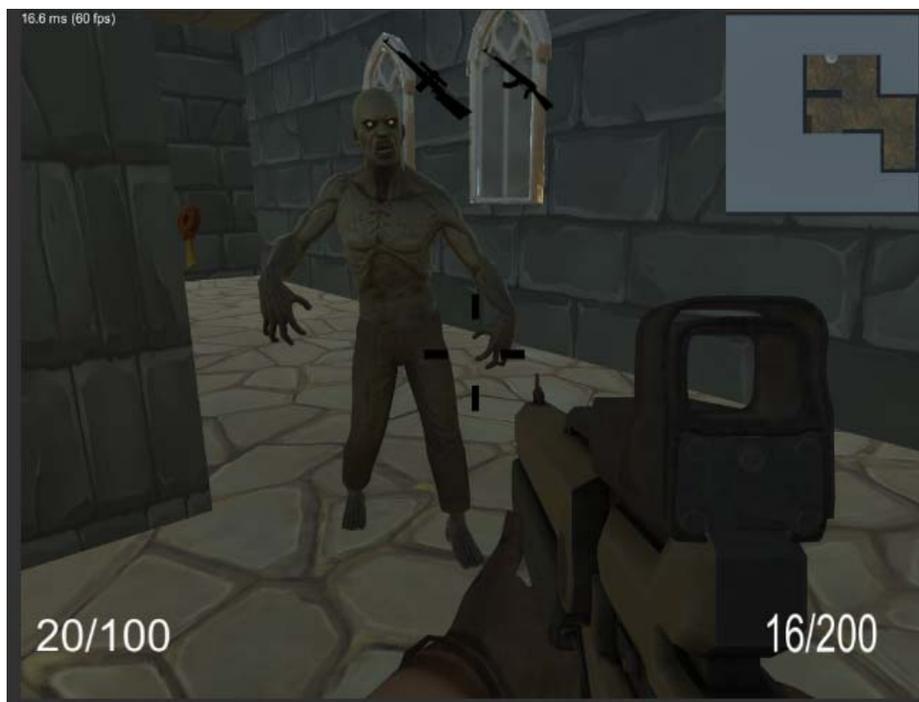
R 更換彈夾

完成指定條件

跳躍



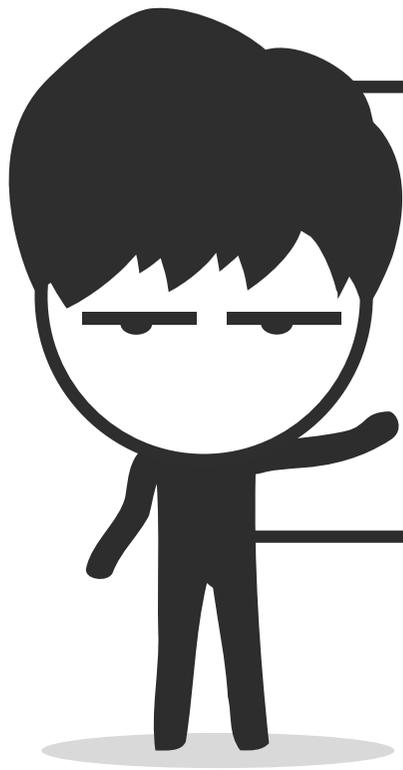
# 遊戲畫面



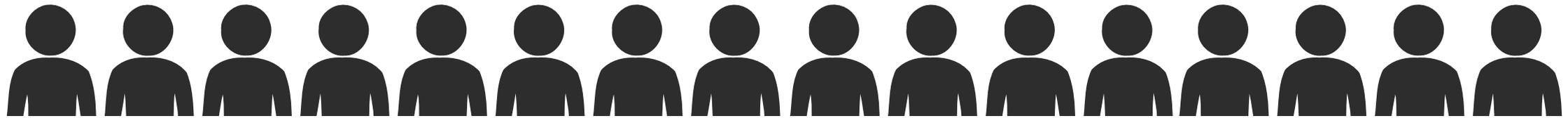


# 遊戲畫面





**Live Demo**



# 外部素材

## 物品

1. 人物、槍枝、血跡:Easy FPS (Unity Asset store)
2. 殭屍:Zombie (Unity Asset store)
3. 箱子:Boxes (Unity Asset store)
4. 急救包:Small Survival Pack(Unity Asset store)
5. 鑰匙:Handpainted Keys(Unity Asset store)
6. 門:Tim's Horror Assets - The Bloody Door(Unity Asset store)
7. 王1:Toon Rock(Unity Asset store)
8. 王2:Orc Sword(Unity Asset store)
9. 陷阱:Dungeon Traps(Unity Asset store)
10. 爆炸:Fire & Spell Effects(Unity Asset store)
11. 火把:Simple Torch(Unity Asset store)

## 音效:

- 1.Monsters Sound Pack (Unity Asset store)
- 2.石怪受傷 (愛給網)
- 3.石怪攻擊 (愛給網)
- 4.石怪死亡 (愛給網)
- 5.獸人受傷 (愛給網)
- 6.獸人攻擊 (愛給網)
- 7.獸人死亡 (愛給網)
- 8.金屬撞擊聲音 (愛給網)
- 9.開、關門聲音 (Youtube)
- 10.人物受傷 (Youtube)
- 11.獲得道具 (Youtube)
- 12.開始畫面聲音 (DBD)
- 13.Censor Beep Sound Effect (Youtube)
- 14.一般場景BGM、打Boss BGM
- 15.血量過低提示音
- 16.殭屍受傷聲音 (愛給網)



## 加分設計

### 1. QTE系統

不定時的觸發，增加遊戲刺激感，也考驗玩家反應

### 2. BOSS關卡

關卡設計，玩家可以在空曠房間內與BOSS進行一場你死我活的較量，與眾不同的BOSS等你挑戰！

# 分工表

名字	項目
李雨津	UI介面、影片拍攝
陳怡安	地圖美化、影片拍攝
方寶銘	迷宮與小地圖、書面
林辰旭	Code & Debug
周家民	Code & Debug
廖峻琦	找音效、影片剪輯

**感謝聆聽!!**

生命會自己找到出路  
人要為自己爭取出路

