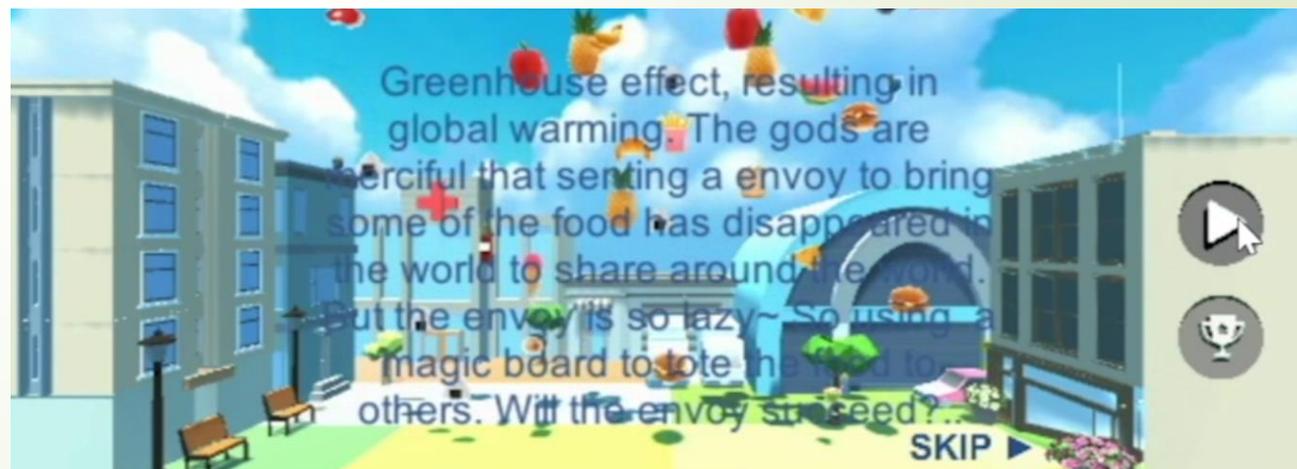




ASAP

# 遊戲內容

- ▶ 溫室效應造成全球暖化。上帝為了要體恤人民，派遣使者派送食物。然而，懶散的使者決定使用魔法加速配送的速度，他能完成被指派的任務嗎....





# 遊戲介紹

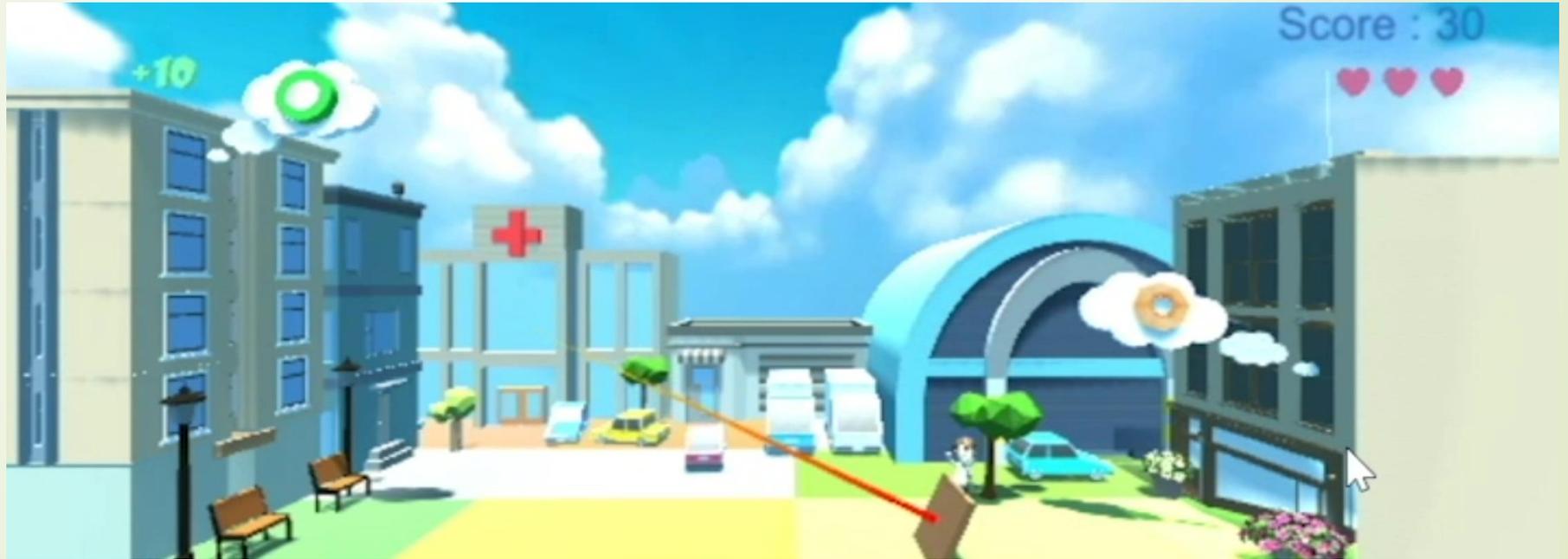
- ▶ 玩家依照住戶要求，調整板子角度，給予對應的物品
  - ▶ 時間內完成指令，即得分
  - ▶ 隨分數增加，物品掉落速度會加快，增加遊戲難度
- 



# 遊戲玩法

- 控制游標移動板子接取食物
- 點擊滑鼠左右鍵移動板子的傾斜角度

# 遊戲畫面

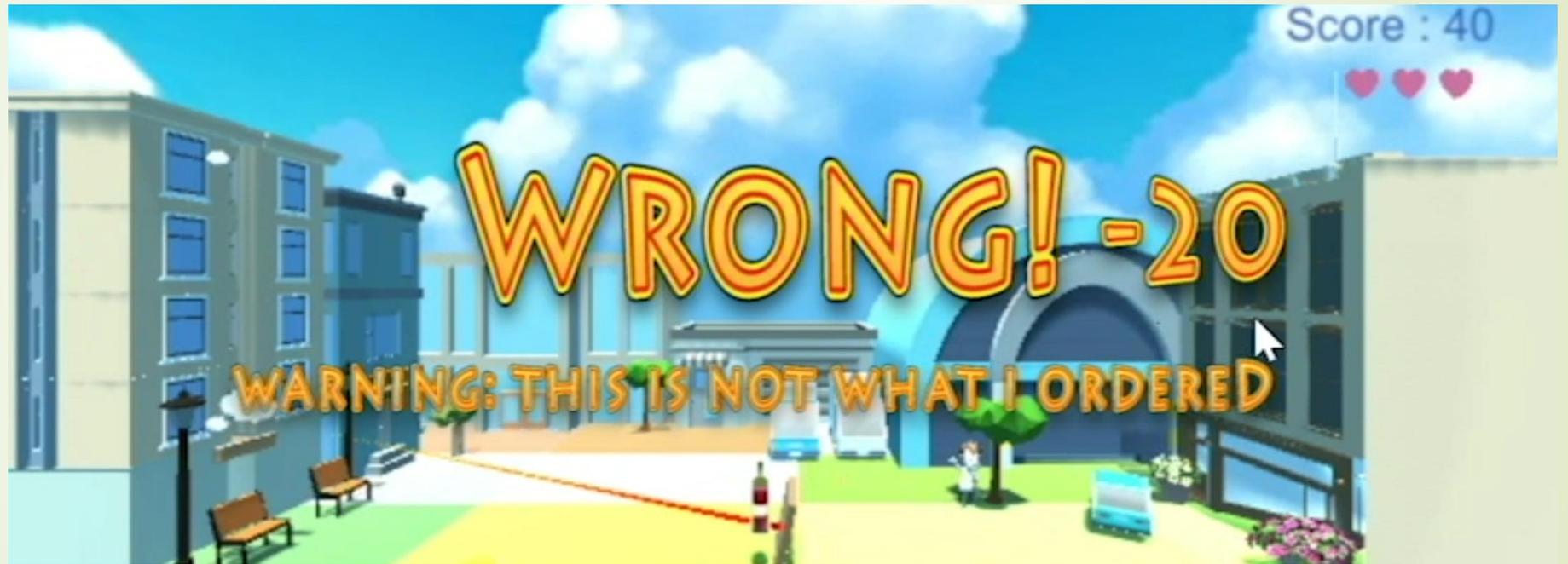


# 計分機制

## 加分



扣分



# 減命





# 組員分工

組員	分工
王煒晴	初步遊戲架構
劉建華	核心玩法
何政剛	遊戲機制
黃渝庭	遊戲介面設計
林健希	美工設計、遊戲影片製作



# 遊戲素材

## 場景素材

- <https://www.assetstore.unity3d.com/cn/#!/content/79870>
- <https://www.assetstore.unity3d.com/cn/#!/content/61922>
- <https://www.assetstore.unity3d.com/cn/#!/content/95242>
- <https://www.assetstore.unity3d.com/cn/#!/content/18353>
- <https://free3d.com/3d-model/nimbasa-city-9452.html>
- <https://free3d.com/3d-model/cartoon-low-poly-city-cars-pack-32084.html>

## BGM

- [https://www.youtube.com/watch?v=iSzi9rA6c\\_o](https://www.youtube.com/watch?v=iSzi9rA6c_o)

# LIVE DEMO

