

# Unity 專案提案

102701021 黃平

104306094 徐筱懿

105207409 張士騰

**01** 遊戲內容

**02** 對話系統

**03** QTE系統

**04** Unity Demo


**05** 組員分工

**06** 外部素材

# 目錄 CONTENTS

主角不小心在課堂上睡著  
醒來後發現自己走不出系館大門  
為了能回家  
在教室中尋找相關線索  
在尋找線索的過程中  
開始發現這棟系館有著不單純的故事

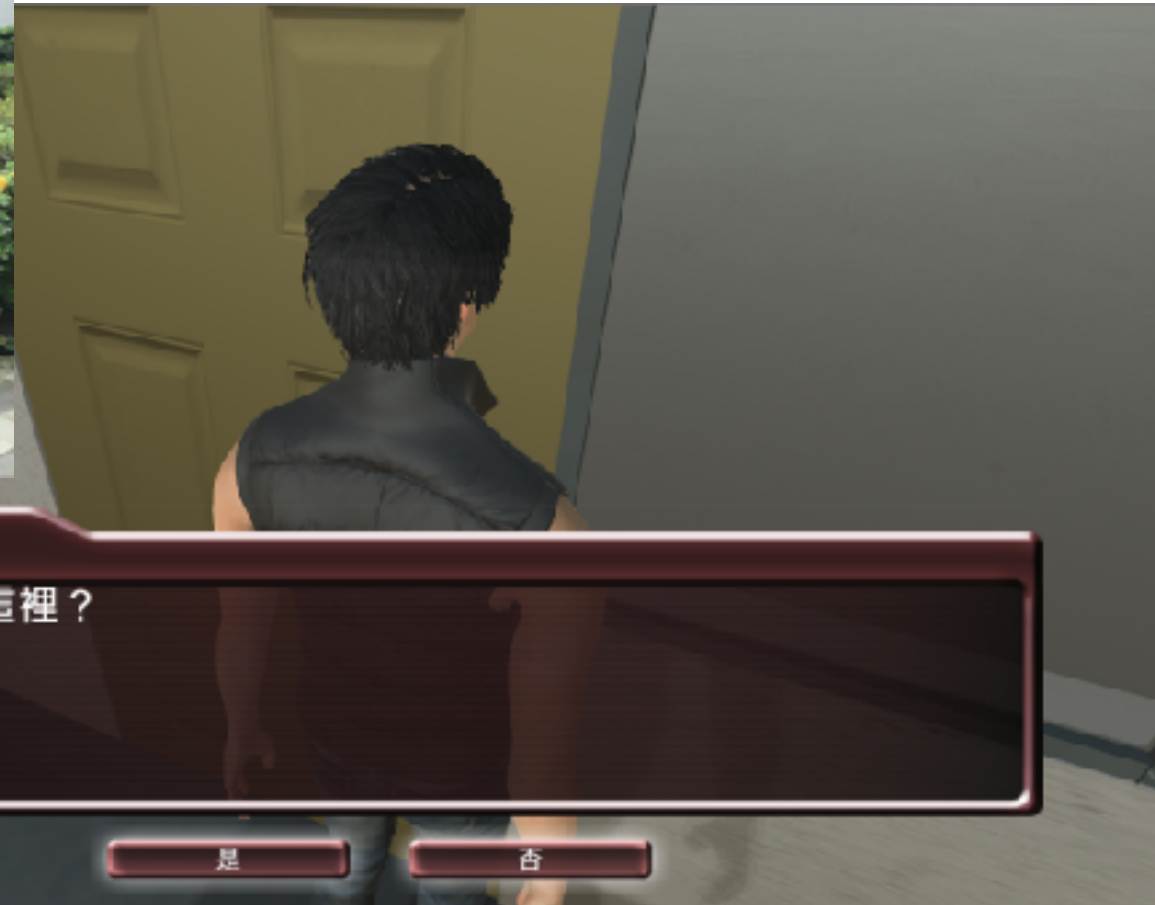
總共有三間教室  
分別找到該教室的數字後  
可以打開置物櫃  
獲得重要道具



wasd控制人物走動  
滑鼠右鍵控制視窗  
左鍵點擊調查

# 02

## 對話系統



# 03

## QTE系統



# Unity Demo

張士騰：對話系統、教室3、鐵櫃密碼、  
點擊控制(X)

黃平：劇情流程、教室1,2、QTE系統

徐筱懿：道具系統(X)



音效：雨聲、走路聲

模型：人物、殭屍、unity 內建人物

圖片：政大照片、對話筐、電腦圖片

環境素材：

教室用的佈景：Props for the Classroom

筆記本、橡皮擦、筆：School Supplies

玻璃：Simple Table Glass