

# 沙漠奪寶

3D Game Programming

Final Demo

呂長恩 李尚錡 劉禹寬 曾志中



# 遊戲摘要

- 沙漠奪寶是以Unity開發的3D解謎遊戲，視角為第三人稱視角。玩家必須一邊躲避木乃伊的追捕，一邊根據遊戲場景中的提示，找出隱藏的祕寶，即可通關。



# 背景故事

- 主角原先為沙漠貿易團的成員之一，卻因為一場突來的沙塵暴與同伴走散。一陣忙亂後，主角發現自己已脫離了原先的貿易路線，眼前的斷垣殘壁與滾滾黃沙顯示了這是一片荒廢已久的古城，具有商業頭腦的主角，嗅出了古城中似乎有著價值連城的祕寶，並打算好好探索一番。然而，主角不知道的是，在他打著鬼點子的同時，隱藏於暗處的木乃伊早已伺機而動，準備制裁這位不速之客.....



# 操作方式

- 鍵盤WS:主角前、後移動
- 鍵盤AD:主角向左、右轉
- 鍵盤Q: 隱身但移速下降(3秒)
- 鍵盤E:撿取、放置道具



# 玩法特色

- 定點巡邏AI
- 隱形
- 機關解謎



# 分工

- 場景設計：李尚錡、曾志中
- UI與遊戲機制設計：呂長恩
- AI設計、遊戲彙整：劉禹寬



# 使用素材列表

- Unity Asset Store
- 主角: Character Pack: Free Sample
- 木乃伊: Chibi Mummy
- 場景: Low Poly Free Pack



D e m o

