

The Last Wish

期末demo

成員:國立政治大學 林佑澄 邱意文



Story

當女主角意識到時，自己已經變成了幽靈，為了安慰放不下的親友們，她在路上收集有著從前美好回憶的物品，希望利用這最後的時間，將它們送至親友們手上。

但在路途上，主角卻被修道士們誤認成惡靈，主角必須逃避他們的追擊，完成自己最後的願望。



Gameplay Live Demo



藥水



遊戲中散落各種藥水，幫助主角逃離修道士的追擊
例如紅色藥水可使主角移動速度上升
黃色藥水可使小地圖範圍變大。

修道士

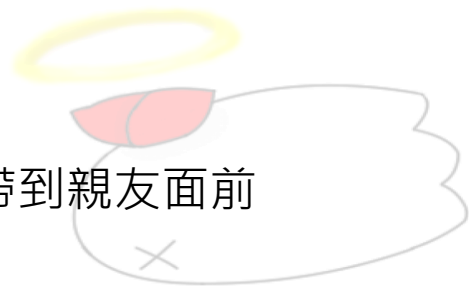


被當成惡鬼的主角，必須躲避修道士的攻擊
若被修道士碰觸到，或是接觸到修道士的法術
主角將魂飛魄散.....

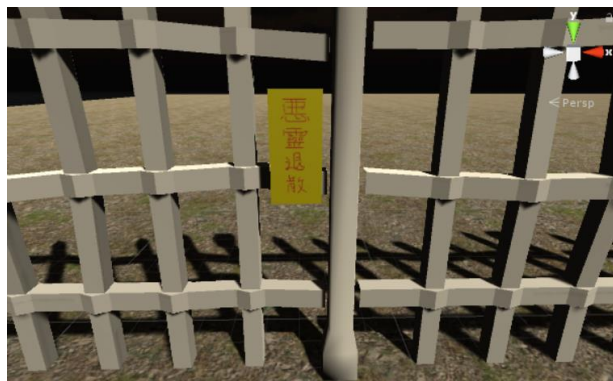
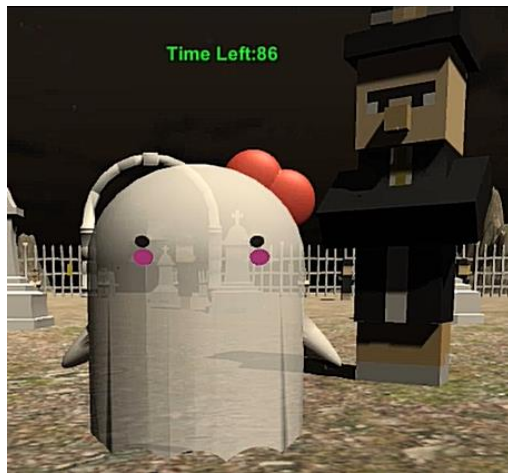
通關 道具



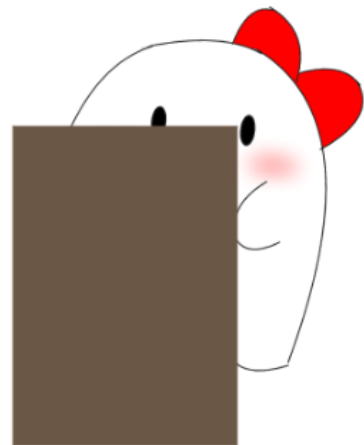
主角生前與親友留有回憶的物品
主角最後的願望，就是希望能把它們帶到親友面前



身為幽靈的主角，可以藉由躲藏在建築物中，躲避修道士(未實裝)



被貼上道符的建築物
主角無法穿透



組員分工

林佑澄:道具的使用，選單，小地圖，計時器。

邱意文:通關條件設計，敵人的移動模式，地圖設計及配置。



外部素材

Building Apartment

CemeteryPack

Tombstone

FantasyEnvironments

FreeVoxelGirl

MagicpotionsFree

Japanese-Style Series

RoadTool

Standard Assets

Toon Forest free set

