
HAPPY BALLET FRIEND



鄒家禾

楊凱勛

王彥程

遊戲故事

- 故事：芭蕾舞的世界是極致的完美主義,半吊子就只能等著被舞台淘汰。主角是一名世界知名舞團的首席舞者,坐擁羨煞旁人的美貌、財富及名聲,但她從來不滿於現狀,追求完美到了近乎走火入魔的地步,其他舞者的舞步對她來說簡直是不堪入目。她開始無法忍受自己以外的任何人,歇斯底里的她似乎策劃著在一場公開演出中結束其他舞者的舞蹈生涯.....她不斷旋轉著,冷眼旁觀與華麗舞步格格不入的哀鴻片野,警察相繼湧入會場,將她團團包圍,孰料這場演出已經無法停止,美麗的旋轉持續著,接下來遭殃的就是警察了.....
-

操作方式

- 玩家扮演遊戲中央的女舞者，在不停旋轉中抓準時機按space前進把敵人撞掉

遊戲內容

- 第一關：主角被團團警力圍住，得想辦法突出重圍。



遊戲內容

- 第二關：主角逃到荒郊野外，在橋上遇上了一名亞馬遜女戰士，必須打敗它才能逃走。



遊戲性

- 可以撞飛別人很舒壓
 - 玩家扮演一名優秀的芭蕾舞者,為了在舞台上佔盡風頭,必須把其他舞者們擠下舞台,玩家要在舞者不停的旋轉中抓準時機,按下前進鍵衝撞,時間內將敵人們撞下場地即過關,時間內沒有撞下所有敵人或主角掉下場則失敗。敵人也會不斷自轉,在面向玩家時會朝玩家衝撞,在衝撞前,頭上會有一個驚嘆號作為警示提醒玩家即將衝撞。
-

遊戲性

- 第一關中玩家透過頭上的箭頭判斷前方，並設法將三名敵人撞下舞台。
 - 第二關中雖然只有一名敵人但取消玩家頭上的方位標示，地形也變為一座橋，以增加難度。
 - 每一關都配上符合情節的音樂，增加遊戲代入感。
-

技術性

- 反彈的效果，控制衝撞的速度及力道。

實作細節

- 想辦法呈現碰撞及衝撞的力道最好的效果，反覆調整各個參數。
 - 模組本來沒有顏色，由組員將其上色。
-

組員分工

- 王彥程：coding
 - 鄒家禾：背景音樂、U I
 - 楊凱勛：模組、P P T
-

外部素材列表

- asset store: academy theater , bodyguards , cartoon nature pack , female warrior princess , grass road race, man in a suit
 - 音樂 : Dark Souls III - Trailer SONG (True Colors of Darkness)
"True Colors" cover OST , HEYYEYAAEYAAA EYAEYAA , Noice - Michael Rosen , Black man says ok
-

webgl 網址：<https://optimism9527.github.io/happyballet/>
